



BASES OFICIALES CCP

Liga CCP - Octubre 2026

Área	Información clave	Detalle
Competencia	Liga CCP – Octubre 2026	Ranking acumulativo mensual sobre 8 fechas válidas.
Calendario	Martes y jueves a las 21:00 hrs	Fechas del 06 al 29 de octubre de 2026.
Estructura	Buy-in \$22.000 / Re-entry \$22.000	20.000 puntos iniciales, niveles de 10 minutos y registro tardío de 120 minutos.
Pozo Liga	\$5.000 por entrada y re-entry	Aporte destinado exclusivamente al Pozo Liga CCP.
Garantía	\$5.000.000 mínimo	Garantizado oficial informado para la Liga CCP – Octubre 2026.
Puntaje especial	Fechas 5 y 8	Puntaje multiplicado por x1,5.
Tabla de puntaje	32 posiciones	Distribución oficial del 100% de los puntos del torneo.
Premiación	11 primeros lugares	1° a 9° reciben porcentaje del pozo restante; 10° y 11° reciben inscripción completa Liga CCP – Noviembre 2026 (8 fechas).

Las presentes bases regulan el desarrollo de la **Liga CCP – Octubre 2026**, competencia mensual de ranking acumulativo organizada por **CCP – Circuito Chileno de Póker**. El documento establece calendario, estructura de cada fecha, sistema de puntaje, premios, criterios de desempate, normas de conducta y disposición final aplicable a todos los participantes.

1. Organización, objeto y alcance

La **Liga CCP – Octubre 2026** es organizada y administrada por **CCP – Circuito Chileno de Póker**, entidad responsable de la planificación, ejecución, control de resultados, aplicación de sanciones y resolución de cualquier situación no prevista en estas bases. La competencia se desarrolla bajo un sistema de **ranking acumulativo**, cuyo propósito es premiar el rendimiento sostenido, la regularidad competitiva y la participación activa de los jugadores durante las fechas oficiales del mes. La Liga no constituye un torneo independiente, sino un sistema de puntuación paralelo que se aplica sobre cada fecha válida. **Las decisiones adoptadas por CCP en el marco de la competencia tendrán carácter definitivo.**

2. Vigencia y calendario oficial

La Liga se disputará durante octubre de 2026, los días **martes y jueves**, con inicio programado a las **21:00 horas**.

Fecha	Día	Detalle
Fecha 1	Martes 06 de octubre	Fecha válida
Fecha 2	Jueves 08 de octubre	Fecha válida
Fecha 3	Martes 13 de octubre	Fecha válida
Fecha 4	Jueves 15 de octubre	Fecha válida
Fecha 5	Martes 20 de octubre	Puntaje x1,5
Fecha 6	Jueves 22 de octubre	Fecha válida
Fecha 7	Martes 27 de octubre	Fecha válida
Fecha 8	Jueves 29 de octubre	Puntaje x1,5

En las fechas con puntaje especial, el sistema de puntos se aplicará multiplicado por x1,5.

3. Estructura del torneo por fecha

Concepto	Detalle
Buy-in	\$22.000 – 20.000 puntos iniciales
Re-entry	\$22.000 – 20.000 puntos
Duración de niveles	10 minutos
Registro tardío	120 minutos desde el inicio del torneo

3.1. Configuración del buy-in

Destino	Monto
Pozo del Torneo	\$15.000
Pozo Liga CCP	\$5.000
Fee del torneo	\$2.000

Cada entrada y cada re-entry aportarán **\$5.000 al Pozo Liga CCP**. La estructura completa de niveles de ciegas forma parte integrante de estas bases y se detalla en el **Anexo I**.

4. Garantía y conformación de premios

CCP garantiza un mínimo de **\$5.000.000 en premios**, conforme a la estructura oficial comunicada para la **Liga CCP – Octubre 2026**. El **Pozo Liga CCP** se conformará exclusivamente con los aportes de **\$5.000** correspondientes a cada entrada y re-entry de las fechas válidas. El garantizado podrá ser superado si la recaudación efectiva excede el monto mínimo comprometido. **La administración y custodia del Pozo Liga CCP será responsabilidad exclusiva de CCP hasta su distribución final.**

5. Sistema oficial de puntaje

5.1. Cálculo de puntos por fecha

Puntos Totales del Torneo = Pozo del Torneo / 10

El resultado obtenido será distribuido entre los jugadores según la tabla oficial de posiciones definida en estas bases. Cada jugador que participe en una fecha válida recibirá adicionalmente **1.000 puntos base**, independientemente de su posición final.

5.2. Distribución porcentual de puntos – 32 posiciones

Puesto	%	Puesto	%	Puesto	%	Puesto	%
1°	20,0%	9°	3,8%	17°	0,8%	25°	0,5%
2°	13,0%	10°	3,4%	18°	0,8%	26°	0,5%
3°	9,5%	11°	3,0%	19°	0,8%	27°	0,5%
4°	7,3%	12°	2,6%	20°	0,8%	28°	0,5%
5°	6,0%	13°	2,2%	21°	0,8%	29°	0,5%
6°	5,0%	14°	1,9%	22°	0,8%	30°	0,5%
7°	4,5%	15°	1,7%	23°	0,8%	31°	0,5%
8°	4,1%	16°	1,6%	24°	0,8%	32°	0,5%

Total distribuido: 100%

5.3. Ejemplo de cálculo

Puesto	Porcentaje	Puntos
1°	20,0%	18.000 puntos
2°	13,0%	11.700 puntos
3°	9,5%	8.550 puntos
4°	7,3%	6.570 puntos
5°	6,0%	5.400 puntos

Si en una fecha válida el Pozo del Torneo alcanza **\$900.000**, los Puntos Totales del Torneo serán **90.000 puntos**. Cada jugador participante suma adicionalmente **1.000 puntos base**.

5.4. Puntaje especial en fechas 5 y 8

Puntaje original	Puntaje con x1,5
10.000 puntos	15.000 puntos
25.000 puntos	37.500 puntos

En la **Fecha 5** y la **Fecha 8**, el puntaje total obtenido por cada jugador será multiplicado por **x1,5**. Este multiplicador aplica sobre la totalidad de los puntos obtenidos en la fecha, incluyendo posición final y participación.

6. Ranking general y cierre oficial

El ranking general de la Liga se determinará por la suma total de puntos acumulados por cada jugador durante las **ocho fechas válidas**. CCP llevará registro oficial de los resultados y publicará las actualizaciones correspondientes por sus canales oficiales. El ranking quedará cerrado una vez finalizada la octava fecha y consolidados los resultados oficiales. **CCP podrá realizar ajustes fundados en caso de errores materiales de registro detectados antes del cierre definitivo.**

7. Premiación del ranking final

Al término de la **Liga CCP – Octubre 2026**, el **Pozo Liga CCP** y los premios asociados serán distribuidos entre los **once primeros lugares** del ranking general.

Lugar	Premio
1°	27% del pozo restante + Trofeo oficial CCP + Merchandising oficial
2°	19% del pozo restante + Trofeo oficial CCP + Merchandising oficial
3°	14% del pozo restante + Trofeo oficial CCP + Merchandising oficial
4°	10% del pozo restante + Merchandising oficial
5°	8% del pozo restante + Merchandising oficial
6°	7% del pozo restante
7°	6% del pozo restante
8°	5% del pozo restante
9°	4% del pozo restante
10°	Inscripción completa a la Liga CCP – Noviembre 2026 (8 fechas)
11°	Inscripción completa a la Liga CCP – Noviembre 2026 (8 fechas)

7.1. Consideración de distribución

El valor correspondiente a los premios del **10° y 11° lugar** será descontado previamente del **Pozo Liga CCP total**. En este caso, cada premio equivale a una inscripción completa a la **Liga CCP – Noviembre 2026 (8 fechas)**, con un valor de **\$176.000** por puesto. El monto restante será distribuido entre el **1°, 2°, 3°, 4°, 5°, 6°, 7°, 8° y 9° lugar** en proporción **27% / 19% / 14% / 10% / 8% / 7% / 6% / 5% / 4%**, respectivamente.

7.2. Ejemplo práctico con pozo de \$6.000.000

Concepto	Monto
Valor 10° lugar	\$22.000 x 8 fechas = \$176.000
Valor 11° lugar	\$176.000
Total a descontar	\$352.000
Pozo restante	\$6.000.000 - \$352.000 = \$5.648.000

Lugar	Monto estimado
1°	\$1.524.960
2°	\$1.073.120
3°	\$790.720
4°	\$564.800
5°	\$451.840
6°	\$395.360
7°	\$338.880
8°	\$282.400
9°	\$225.920

Los premios correspondientes al **10° y 11° lugar** no son transferibles ni canjeables por dinero en efectivo.

8. Desempates

Orden	Criterio
1	Mayor cantidad de participaciones durante la Liga.
2	Mejor resultado individual obtenido durante una fecha válida.
3	Mayor cantidad de mesas finales alcanzadas.

9. Conducta y juego limpio

Todos los participantes deberán mantener una conducta acorde a los principios de **integridad competitiva, respeto mutuo y juego limpio**. Se considerarán infracciones graves: colusión entre jugadores, manipulación de resultados, acuerdos indebidos que afecten el desarrollo normal de la competencia, conductas antideportivas, agresiones verbales o físicas y cualquier acción destinada a obtener ventajas indebidas en el ranking individual o de clubes. CCP podrá aplicar sanciones proporcionales a la gravedad de la conducta, incluyendo advertencia, pérdida de puntos, descalificación de una fecha específica, exclusión de la Liga o cualquier otra medida que estime necesaria para proteger la integridad de la competencia. **Las decisiones adoptadas por CCP serán definitivas.**

10. Anexo I – Estructura oficial del torneo

Duración de niveles: 10 minutos. Stack inicial: 20.000 puntos.

Nivel	Ciegas	Ante	Duración	Nivel	Ciegas	Ante	Duración
1	50 / 100	100	10 min	2	60 / 120	120	10 min
3	80 / 160	160	10 min	4	100 / 200	200	10 min
5	125 / 250	250	10 min	6	150 / 300	300	10 min
7	200 / 400	400	10 min	8	250 / 500	500	10 min
9	300 / 600	600	10 min	10	400 / 800	800	10 min
11	500 / 1.000	1.000	10 min	12	600 / 1.200	1.200	10 min
13	800 / 1.600	1.600	10 min	14	1.000 / 2.000	2.000	10 min
15	1.250 / 2.500	2.500	10 min	16	1.500 / 3.000	3.000	10 min
17	2.000 / 4.000	4.000	10 min	18	2.500 / 5.000	5.000	10 min
19	3.000 / 6.000	6.000	10 min	20	4.000 / 8.000	8.000	10 min
21	5.000 / 10.000	10.000	10 min	22	6.000 / 12.000	12.000	10 min
23	8.000 / 16.000	16.000	10 min	24	10.000 / 20.000	20.000	10 min
25	12.500 / 25.000	25.000	10 min	26	15.000 / 30.000	30.000	10 min
27	20.000 / 40.000	40.000	10 min	28	25.000 / 50.000	50.000	10 min
29	30.000 / 60.000	60.000	10 min	30	40.000 / 80.000	80.000	10 min
31	50.000 / 100.000	100.000	10 min	32	60.000 / 120.000	120.000	10 min

11. Disposición final

La participación en la **Liga CCP – Octubre 2026** implica la aceptación íntegra de estas bases, de sus anexos y de cualquier resolución oficial emitida por **CCP – Circuito Chileno de Póker** para el correcto desarrollo de la competencia. CCP se reserva el derecho de interpretar y resolver cualquier situación no contemplada expresamente en este documento, privilegiando siempre la integridad competitiva y el correcto funcionamiento de la Liga.